

# Pravidla soutěže Hackathon 2021

## 1. Pořadatel Soutěže

1. 1. Pořadatelem soutěže je:

**profiq, s.r.o.**

Veletržní 924/14

170 00 Praha 7 - Holešovice

IČ: 24660761

DIČ: CZ24660761

1.2 Partner soutěže je:

**GUG.cz**

Zapsaný spolek

Rybná 716/24, 110 00, Praha 1

IČ: 03961273

DIČ: CZ03961273

## 2. Úvod

**2.1 Soutěžící:** Fyzické osoby v týmech v počtu od 2 do 5 osob, které splňují podmínky účasti v soutěži. Podmínkou soutěže je, že soutěžící bude student nebo absolvent informatiky na vysoké škole nebo programátor se zkušenostmi z IT projektů. Zaměstnanci pořadatele soutěže se mohou zúčastnit soutěže bez nároku na výhru. Aktuální účastníci programu Student Pool (program pořadatele soutěže) běžícího v době konání soutěže se mohou zúčastnit bez omezení.

**2.2 Výherce:** Soutěžící v týmech, kteří se dle rozhodnutí poroty umístí na 1. místě.

**2.3 Cena:** Výherce (tým) na 1. místě obdrží vouchery na nákup kryptoměn v hodnotě 5.000 Kč.

**2.4 Odborný garant (mentor)** – zajišťuje odbornou a technickou kompetentnost soutěže. Je k dispozici všem týmům k odborným konzultacím.

**2.5 Porota:** skupina hodnotitelů aplikací, přihlášených do soutěže. Členy poroty soutěže vybírá a jmenuje pořadatel soutěže na základě odbornosti a s přihlédnutím k možnému střetu zájmů při hodnocení příspěvků. Členství v porotě soutěže je čestné a není nijak honorováno.

**2.6** Pořadatel si vyhrazuje právo kdykoliv změnit pravidla soutěže či soutěž úplně zrušit bez udání důvodu.

## 3. Účel a smysl soutěže

**3.1** Tvorba vlastního chatbota. Vyzkoušet si, co znamená vytvořit chatovou aplikaci (s napojením na 3rd party API jako Discord, Slack, Google...) od prvního řádku kódu až po nasazení do produkce.

**3.2.** Prvky hodnocení:

- 1) technické řešení - textové nebo hlasové rozhraní backendové aplikace
- 2) jak komplexně chatbot řeší problém
- 3) UX design
- 4) robustnost a error handling

#### **4. Časový rámec soutěže**

**4.1** Soutěž bude probíhat 24 hodin a uskuteční se 12. 11. 2021 v době od 12:00 hod. do 13. 11. 2021 do 12:00 hod. v Kovorku (Podnikatelský inkubátor VŠB-TUO - Studentská 6202, 708 00 Ostrava-Poruba).

**4.2** Maximální počet soutěžících je 25 osob. Přes registrační formulář se přihlašují jednotlivci nebo rovnou předem domluveném týmu (maximální počet je 5 lidí v týmu). Soutěžící budou používat vlastní počítače a vybavení. Pro odborné konzultace budou k dispozici mentoři, kteří budou poskytovat konzultace napříč týmy během celé soutěže.

**4.3** Vyhlášení výsledků soutěže a předání výhry 13. 11. 2021 ve 12 hod. Zveřejnění jmen výherců potom proběhne v následujícím kalendářním týdnu

**4.4** Výhra bude náležet společně všem členům výherního týmu, avšak předávací protokol bude vypsán jen na jednoho z členů týmu, který se následně vypořádá s ostatními členy týmu. Pořadatel neodpovídá za vypořádání vzájemných vztahů mezi členy týmu.

**4.5** Výhry nejsou právně vymahatelné ani přenositelné. Vymáhání účasti v soutěži nebo výhry soudní cestou je vyloučeno.

#### **5. Souhlasy a prohlášení soutěžícího**

**5.1** Odesláním oficiální přihlášky přes registrační formulář soutěžící prohlašuje, že souhlasí s těmito pravidly soutěže a zavazuje se je plně dodržovat. Pořadatel si vyhrazuje právo vyloučit z účasti na soutěži kteréhokoliv ze soutěžících, u kterého má za to, že svým jednáním porušuje pravidla soutěže, a to s okamžitou platností. V takovém případě budou členové týmu takto vyloučeného soutěžícího oprávněni pokračovat v soutěži bez tohoto vyloučeného soutěžícího (za předpokladu, že v týmu zůstanou alespoň 2 soutěžící).

Pořadatel si vyhrazuje vyloučit jakéhokoli soutěžícího, který svým jednáním poruší právní předpisy.

**5.2** Odesláním oficiální přihlášky přes registrační formulář soutěžící bere na vědomí, že pro účely organizace soutěže bude pořadatel zpracovávat jeho e-mailovou adresu a jméno a příjmení, rok narození, název školy - údaje potřebné k organizaci soutěže, které pořadatel poskytně.

**5.3** Pořadatel si vyhrazuje právo průběh celé soutěže zdokumentovat (fotografie) a prezentovat na svých sociálních sítích a webových stránkách soutěže a pořadatele.

**5.4** Pořadatel si vyhrazuje právo na uveřejnění fotografie výherce včetně jeho jména na sociálních sítích a na webových stránkách pořadatele.

#### **6. Závěrečná ustanovení**

**6.1** Na udělení výhry nevzniká nárok. Výhra bude výherci předána na místě dle pokynů pořadatele. Soutěžící nemůže nárokovat jinou výhru, než která mu bude vydána, nemá nárok výhru reklamovat, ani nárokovat žádné věcné nebo finanční protiplnění hodnotě výhry. Pořadatel neodpovídá za škodu vzniklou užíváním výhry. Výherce má právo výhru nevyužít.

**6.2** Pořadatel, jakožto správce osobních údajů tímto v souladu s ustanovením čl. 13 Nařízení Evropského parlamentu a Rady (EU) č. 2016/679 ze dne 27. dubna 2016, obecného nařízení o ochraně osobních údajů (dále jen „Nařízení“) informuje soutěžící, že jejich osobní údaje budou zpracovávány po dobu 2 let ode dne konání soutěže.

**6.3** Osobní údaje účastníků včetně fotografií z akce slouží pro vedení databáze soutěžících, zasílání informací o dalších akcích pořadatele, marketingové a náborové aktivity pořadatele. Dále mohou být zpracovávány další informace související s účastí v soutěži.

**6.4** Tato pravidla jsou úplná a závazná pro všechny soutěžící. Pořadatel soutěže si vyhrazuje právo kdykoliv v průběhu soutěže její pravidla změnit.

**6.5 Covid opatření budou upřesněna před soutěží podle aktuálních vládních opatření.**

V Ostravě dne 11. 11. 2021